

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussalam, A. (2005). *Mengembangkan Kreativitas Anak*. Jakarta: PustakaAl-Kautsar
- Ambile, T.M. (1996). *Creativitiy in Context*. Boulder, Co: Westview.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Asrowi, S. S., Fadhilah., & Qodri, S. (2013). Implementasi Teknik Role Playing Untuk Meningkatkan Kemampuan Berbicara. *Counselium*. 1(2). Hlm. 1-20.
- Ausubel, D. P. (1974). *Educational psychology: A cognitive view*. New York: Rinehart and Winston.
- Basuki, Heru. (2010). *Teori-teori Mengenai Kreativitas*. (Online). Diakses dari: <http://vclass.Gundarma.ac.id/mod/resource/view.php?id=15524>.
- Borich, G.D. (1996). *Effective Teaching Methods Third Edition*. New Jersey: Prentice Hall.
- Creswell, J. W. (2008). *Educational Research*. New Jersey: Pearson Prentice hall.
- Creswell, J. W. (2010). *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dahlan, S.(2011). *Besar sampel dan Cara Pengambilan Sampel dalam Penelitian Kesehatandan Kedokteran, Edisi 5*. Jakarta: Salemba.
- DePorter, Bobbi, dan Mike Hernacki. (2001). *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Bandung: Kaif
- Desmita, R. (2010). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Eka, Nenden. (2008). *Bimbingan Bagi Siswa Terisolir di Kelas Melalui Teknik Bermain Peran (Role Playing)*. (Skripsi). Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Evans, J. E. (1991). *Creative Thingking*. Ohio: South-Western Publishing.
- Fitriani, S. (2009). *Prinsip-prinsip Pembelajaran dengan Teknik Bermain Peran*. Jakarta: PT. Gramedia.

Septiyani Endang Yunitasari, 2016

**EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF
PESERTA DIDIK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Gangel, R. (2008). *Role Playing Method*. (Online). Diakses dari: <http://bible.org>
- Ghufron.(2010). *Teori-teori Perkembangan*. Bandung: Refika Aditama
- Guilford, J. P. (1967). *The Nature of Human Intelligence*. New York: McGraw-Hill.
- Hawadi, R. A. (2001). *Psikologi Perkembangan Anak*. Kendari: Unhalu Press.
- Hidayat, N. (2008). *Karakteristik dan Perkembangan Belajar Siswa di Sekolah Dasar*. (Online).Diaksesdari<http://nananghidayat17.blogspot.co.id/>.
- Husniyah.,Lasmawan, W., Dantes., (2013). Pengaruh Metode Bermain Peran Berbantuan Media Gambar Dan Kreativitas Terhadap Hasil Belajar PKN Pada Siswa Kelas III Madrasah Ibtidaiyah Mujahidin Loloan Barat.*e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*. 3 (1). Hlm. 1-7.
- Iskandar. 2009. *Psikologi Pendidikan (Sebuah Orientasi Baru)*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Joyce, B., Weil, M., & Calhoun, E. (2009). *Models Of Teaching*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Khair, M. (2014). Peningkatan Kreativitas Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Menggunakan Metode Bermain Peran Pada Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*. 3 (4). Hlm. 1-18.
- King, L. A. (2010). *PsikologiUmum*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Komara.(2009). *Teknik Bermain dalam Pembelajaran*.(Online). Diakses dari: [http:// endangkomarasblog.blogspot.com](http://endangkomarasblog.blogspot.com)
- Krisnayanti, P. D., Sudiana, N., &Marhaeni, A. (2013). Pengaruh Implementasi Metode Pembelajaran Bermain Peran Terhadap Kemampuan Berbicara Dan Kreativitas Peserta didik Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Dasar*. 3 (1). Hlm. 1-9.
- Maryanto. (2013). Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Layanan Penguasaan Konten Dengan Teknik Bermain Peran. *Indonesian Journals of Guidance and Counseling*. 2(3). Hlm. 1-8.

Septiyani Endang Yunitasari, 2016

**EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF
PESERTA DIDIK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Mulyasa, E. (2004). *Implementasi Kurikulum 2004, Panduan Pembelajaran KBK*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Munandar, U. (2009). *Pengembangan Kreativitas Anak berbakat*. Jakarta: Rieneka Cipta.
- Mutiah, D (2010). *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Nasution, N. (1995). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Ngalimun., Fadillah, H., Ariani, A. (2013). *Pekembangan dan Pengembangan Kreativitas*. Yogyakarta: Aswaja pressindo
- Prasetyo, A. (2001). *Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa kelas II SLTP N 3 Driyono Gresik*. Buletin Pelangi Pendidikan. Edisi IV Tahun II.
- Prayoko, D. (2009). *Perkembangan anak Usia SD*. (Online). Diakses dari <http://dankerprayoga.blogspot.co.id/2009/05/karakteristik-anak-usia-sd.html>
- Purnajati, G., Sulastri, S., Kusmaryanti, N. (2013). Pengaruh Metode Bermain Peran Berbantuan Media Gambar dan Kreativitas Terhadap Hasil Belajar PKN Pada Siswa Kelas III Madrasah Ibtidaiyah Mujahidin Loloan Barat Tahun Pelajaran 2012/2013. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*. 1(1). Hlm. 1-6.
- Rachmawati, Y. & Kurniata, E. (2010). *Strategi Perngembangkan Kreativitas Pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Riduwan. (2013). *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta.
- Santrock, J.W. (2007). *Psikologi Perkembangan*. Edisi 11 Jilid 1. Jakarta: Erlangga.
- Santrock, J.W. (2011). *Life-Span Development (Perkembangan Masa Hidup)*. Jakarta: Erlangga.
- Sari, A. W. (2009). *Studi Komparasi Antara Metode Diskusi Dengan Metode Role Playing ditinjau Dari Kreativitas Siswa Pada Pembelajaran PKN Kelas VII SMPN 16 Surakarta*. (Skripsi). Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Semiawan, C. (2012). *Kreativitas dan Keberbakatan*. Jakarta: PT. Indeks

Septiyani Endang Yunitasari, 2016

**EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF
PESERTA DIDIK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Simanjuntak, B., Pasaribu, I.L. (1983). *Psikologi Perkembangan (Dasar Psikologi Kriminil)*. Bandung: Tarsito.
- Simatupang, N. 2005, Bermain Sebagai Upaya Dini Menanamkan Aspek Sosial Bagi Siswa Sekolah Dasar, *Jurnal Pendidlkan Jasmani Indonesia*. 3(1)
- Slavin, R. E. (2011). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT Index.
- Suarsna.(2013). Pengaruh Metode Pembelajaran Bermain Peran Berbantuan Asesmen Kinerja Terhadap Hasil Belajar IPS dan Motivasi Berprestasi Kelas V SDN Gugus II Laksamana Jembrana. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Pendidikan Dasar*. 3(1).Hlm. 1-10
- Sudarma, M. (2013).*Mengembangkan Keterampilan berpikirKreatif*. Jakarta: PT Raja grafindo Persada.
- Suhaerah, L. (2009). *Pengantar Statistika*. Bandung: Universitas Pasundan.
- Suharman. (2005) *Psikologi Kognitif*. Surabaya: Srikandi.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Supriadi, D. (2001). *Kreativitas, Kebudayaan, dan Perkembangan Iptek*. Bandung: Alfabeta.
- Supriadi, U.S. (2012). Peran Berpikir Kreatif dalam Proses Pembelajaran Matematika. *Jurnal Formatif*. 2(3). Hlm. 248-262.
- Syah, M. (2013).*Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remja Rosdakarya.
- Treffinger, D.J. Isaksen,S.G., & Dorval , B. (2006). *Crative Problame Solving*. Texas: Prufrock Press Inc.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 14 Tentang Guru dan Dosen*. (2005). Bandung: Citra Umbara.
- Winataputra, U.S.(1997).*Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Rosda Karya.
- Woolfolk, A. (2009). *Educational Psychology*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Woolfolk, A., Nicolich M. L (1982). *Educational Psychology for teacher*. Yogyakarta: PustakaPelajar.

Septiyani Endang Yunitasari, 2016

**EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF
PESERTA DIDIK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Zaki, R., Werdati, S., & Dewi, F. S. T (2009). Efektivitas Role Play, Penanganan VCD Dan Modul Dalam Meningkatkan Keterampilan Komunikasi Terapeutik Mahasiswa STIKes Jenderal Ahmad Yani Yogyakarta. *Berita Kedokteran Masyarakat*. 23(3).Hlm. 12-132.

Septiyani Endang Yunitasari, 2016

**EFEKTIVITAS METODE PEMBELAJARAN BERMAIN PERAN
DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF
PESERTA DIDIK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu